**REDES DE COMPUTADORES**

**PRESENTADO A:**

**ALEXANDER TOSCANO**

**PRESENTADO POR:**

**ANTONIO JOSE GOMEZ BANDA**

**CAMILO JOSE AVILEZ GUZMAN**

**DUVAN STEVEN RUIZ BENITEZ**

**LEONARDO TRIANA CORONADO**

**ROBERTO CARLOS ROQUEME FAJARDO**

**V SEMESTRE**

**LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y MEDIOS AUDIOVISUALES**

**FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS**

**UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA**

**MONTERÍA – CÓRDOBA**

**8/06/2023**

**¿Cuál es el objetivo principal de la aplicación? ¿Cuál es el problema o necesidad que busca resolver?**

El objetivo principal de esta aplicación es ofrecer al usuario teniendo en cuenta su ubicación y sus gustos ya tomados previamente en la base de datos de nuestra aplicación, una serie de sitios turísticos, así como también sitios recreacionales en los que él puede acceder con facilidad tomando en cuenta lo dicho ya primeramente y así también que este pueda escoger y tener a la mano fotos de los que se dan los sitios para tener así mismo una visualización previa de los lugares que va a visitar. El problema que buscamos resolver con esta aplicación es el desconocimiento geográfico del usuario, es decir, si está en un sitio turístico al que quiso visitar y no conoce con certeza, esta aplicación le puede mostrar sitios de interés en los cuales él pueda ir y pasar un momento recreativo con su familia o hoteles de hospedaje.

**¿Quiénes son los usuarios de la aplicación? ¿Cuáles son sus características y necesidades específicas?**

Los usuarios de esta aplicación están basados principalmente en aquellas personas que les gusta viajar, así como también personas que les gustan visitar destinos turísticos en diferentes zonas geográficas. Las características de este cliente serán basadas en sus gustos, es decir, que le gusta hacer, que le gusta visitar, cuáles son las actividades que más les gusta realizar y con esta información poder categorizar sus recomendaciones. Las necesidades del usuario son tener sitios a los que pueda acceder con mayor facilidad ya que en la mayoría de los casos hay usuarios que van de visitas cortas, vacaciones cortas, así como intentan alimentar y distribuir con mayor eficiencia su tiempo y la necesidad de este mismo es poder llegar a la mayor cantidad de sitios turísticos en la menor cantidad de tiempo.

**¿Qué funcionalidades se requieren para cumplir con el objetivo de la aplicación? ¿Cuáles son las más importantes?**

La funcionalidad es que requiere la aplicación, primeramente, sería tomar datos básicos del usuario que se le preguntarán por medio de una interfaz, es decir, categorizar qué le gusta hacer, basados en deportes, artes, sitios turísticos, caminatas y demás cosas. Con esta información la aplicación comparará entre los demás sitios turísticos basándose en las descripciones de los hoteles, sitios turísticos, así como también senderos para poder ofrecerles con mejor claridad y un rango más específico los sitios al usuario. Los más importantes son los que ya acabo de mencionar para que se pueda entregar al usuario un producto bastante completo.

**¿Cómo debe ser la interfaz del usuario? ¿Qué elementos gráficos y diseños son importantes para los usuarios?**

La interfaz del usuario, primeramente, debe ser sencilla a manera de que se logre dar a entenderlo que se quiere pedir al usuario al momento de entrar a ella. ¿A qué me refiero con esto? Es decir, usar iconografías y nombres específicos para que este entienda de mayor manera, que es lo que está realizando. De esta misma forma, las interfaces tendrán en cuenta y muy en cuenta, como aspecto importante, las paletas de colores, ya que tienen que ser bastante llamativas al usuario, buscando que este intente siempre dar con mayor claridad y jugando con esta misma para poder dar que la obtención de datos sea bastante retenida y que este mismo se entretenga al momento de dar los mismos.

**¿Qué plataformas y dispositivos deben ser compatibles con la aplicación? ¿Deben ser móviles de escritorio o ambos?**

Las principales plataformas que se abordarán con esta aplicación serán principalmente los dispositivos móviles ya que son los más utilizados por los usuarios y a los que mayormente frecuentan utilizar, cuando se refieren a aspectos de ubicación y sitios turísticos. Con esto también nos descartamos el uso de plataformas como los computadores, ya que la aplicación este servicio también ofrecerá una parte en la que anticipará, basándose en los gustos, el viaje del usuario. Como ejemplo, tomamos una persona que toma la decisión de ser un viaje turístico a otra zona, sin embargo, no está ahí, así que la aplicación en este caso no podría funcionar. Sin embargo, utilizando las plataformas como el PC podríamos predecirle o mostrarle sitios turísticos anticipadamente para que este pueda ser un catálogo de viaje.

**¿Qué requisitos de seguridad y privacidad son necesarios para la aplicación?**

Tomando primeramente la parte de la seguridad, se creará una interfaz de login, donde el usuario podrá loguearse, valga la redundancia, y en este cual tendrá acceso a su información personal. Basados en la privacidad, los datos que compartirá al usuario con la aplicación serán netamente para ofrecerle sitios turísticos y ubicaciones al mismo. Sin embargo, una vez completada su recorrido turístico, la aplicación utilizará sus sitios visitados para recomendarle a usuarios que tengan cualidades en común y así facilitar el proceso de recomendación.

**¿Cuáles son los plazos y presupuestos para el desarrollo de la aplicación?**

Partiendo principalmente de los plazos, estos serán divididos en fases. La fase principal, fase beta, será en la que se haga presentación de la interfaz de la aplicación, así como se explique el funcionamiento de la misma. Con esto serán escalando las fases hasta completar el desarrollo de la aplicación. Hablando del presupuesto, como es una aplicación que será utilizada en la nube, se intentará primeramente en la fase beta que esta aplicación cuente con un servidor, específicamente MongoDB, en el cual se puedan almacenar los datos del usuario y

hablando igualmente de presupuestos, los presupuestos, como es una aplicación digital, serían presupuestos netamente hablando de recursos, recursos digitales, como serían lenguajes de programación, así como también programadores y desarrolladores de interfaces para lo mismo.

**¿Hay alguna tecnología o herramienta específica que deba ser utilizada en el desarrollo de la aplicación?**

Para facilitar el desarrollo de esta aplicación se utilizarán herramientas API, las cuales ya estarán enfocadas principalmente te en ubicar al usuario utilizando la ubicación geográfica y también aplicaciones que se basen en organizar los distintos sitios turísticos. La idea de esto es enlazar ambas Apps y que se corroboren con los datos del usuario para poder ofrecerle un mejor servicio.